



Animations de la semaine



Accueil de Loisirs De Rive de Gier

Vacances d'Automne

Semaine du 22 au 26 Octobre 2018



LUNDI
22/10

Matin

"Création de notre chapeau d'hiver"

Après-midi

"A nos baskets"
(Parcours de motricité)

MARDI
23/10

Matin

"Restons attentifs"
(Jeux musicaux)

Après-midi

"Création de notre chapeau fleuri"

MERCREDI
24/10

Matin

"Notre chapeau de paille"
(Activité manuelle)

Après-midi

ALLONS A LA PISCINE !!
Bonnet de bain obligatoire

JEUDI
25/10

Sortie à la journée à

LA CHAPELELLERIE

Atelier- musée de chapeau

VENDREDI
26/10

Matin

"A la cueillette"
(Réalisation d'un chapeau d'Automne)

Après-midi

"Fais ce qu'il te plait"
(Activité au choix)

Matin

"Le code des saisons"
(Parcours sportif)

Après-midi

"Création de notre chapeau d'hiver"
(Activité manuelle)

Matin

"Réalise ton chapeau fleuri"
(Activité manuelle)

Après-midi

"La tempête"
(Activité sportif)

Matin

"Notre chapeau de paille"
(Activité manuelle)

Après-midi

ALLONS A LA PISCINE !!
Bonnet de bain obligatoire

Sortie à la journée à

LA CHAPELELLERIE

Atelier- musée de chapeau

Matin

"A la cueillette"
(Réalisation d'un chapeau d'Automne)

Après-midi

"Fais ce qu'il te plait"
(Activité au choix)

Matin

"Le grand quizz des héros"
(Quizz sur vos connaissances)

Après-midi

"Plus vite que la lumière"
(Activité sportive)

Matin

"Dans la peau de ton super héros"
(Réalisation de scénettes)

Après-midi

"Les héros à l'eau"
SORTIE A LA PISCINE !!
Bonnet de bain obligatoire

Matin

"L'enquête policière de Lili"

Sortie au cinéma !
Après-midi

"Qui sera le meilleur enquêteur ?"

Sortie à la journée au Vieux
Lyon

- Promenade dans le vieux Lyon
- Restauration rapide
- Visite du musée de la miniature et du cinéma

Matin

"Les héros / cuistots"
(Cuisine)

Après-midi

"Fais ce qu'il te plait"
(Activité au choix)

**RIVE
DE GIER**



Le programme peut être modifié en fonction des effectifs et de la météo

Pour toutes informations supplémentaires : chaneze.tifra@leolagrange.org ; 06/31/24/16/04


leolagrange
FEDERATION